

ERAN DIOKO BAN DERA

 **Bizkaia**
foru aldundia
diputación foral

B
Bilbao
PORT



makro

ZITRO

BEFESA


BELAKO

**TRAINERUEN ESTROPADAK
REGATA DE TRAINERAS**

EKAINAK 16 JUNIO 2019

17:00

v.a.e.

E!
Erandio
UDALA



Regata

ORGANIZADA POR **LUTXANA ARRAUN ELKARTEA** Y LA **ARC – ASOCIACIÓN DE REMO DEL CANTÁBRICO**, EL PRÓXIMO DÍA 16 DE JUNIO, A LAS 17:00, SE CELEBRARÁ LA 1ª REGATA PUNTUABLE DE LA LIGA ARC-2 2019:

XXXII. BANDERA DE ERANDIO

LUGAR DE LA PRUEBA: **ERANDIO**
HORA DE LA REGATA: **17:00**
MODALIDAD: **Contrarreloj individual; 4 largos 3 ciabogas**
DISTANCIA: **3 millas (5.556m)**

REUNIÓN DE DELEGADOS/ **15:00**
HORA Y LUGAR: **Club de remo.** Habrá servicio de lanzadera para directivas y directivos, desde el club a la zona de regata.

RESULTARÁN DE APLICACIÓN LAS NORMATIVAS Y REGLAMENTOS DE LA ARC:



**ESTATUTOS
REGLAMENTO DE DISCIPLINA
NORMATIVA DE COMPETICIÓN
CÓDIGO DE REGATAS
REGLAMENTO ANTIDOPAJE
MANUAL DE ORGANIZACIÓN DE
REGATAS**



Participantes

11 TRAINERAS divididas en 2 tandas:

1ª tanda: 5 embarcaciones

2ª tanda: 6 embarcaciones

LAS TANDAS SE CONFIGURARÁN MEDIANTE SORTEO, DURANTE LA REUNIÓN DE DELEGADOS.

RESPONSABLE DE LA REGATA: **FÉLIX BLANCO**

T: **688 640 280**

E: **lutxanarraun@gmail.com**





Ubicaciones

PLANO DE UBICACIÓN* DE LOS DIFERENTES REMOLQUES Y FURGONETAS



Los clubes que tengan previsto desplazarse en autobús que lo comuniquen previamente al club.



APROVECHAMOS PARA RECORDAR, E INFORMAR A AQUELLOS QUE NO LO CONOZCAN, QUE EL JAN-TOKI ORMAZABAL DE LUTXANA, ABRIRÁ PARA ATENDER A TODAS LAS PERSONAS QUE REQUIERAN DE SUS SERVICIOS



SOLO TENDRÁN ACCESO A LAS ÁREAS RESERVADAS TODAS AQUELLAS PERSONAS QUE PORTEN LA CORRESPONDIENTE ACREDITACIÓN



 **Campo de regateo**



CAMPO DE REGATAS Y ESPECIFICACIONES

**LA SALIDA Y META ESTARÁN SITUADAS EN EL PASEO DEL EMBARCADERO DE ALTZAGA-ERANDIO
LA BALIZA DE LA 1ª Y 3ª ZIABOGAS ESTARÁ A LA ALTURA DEL PABELLÓN DE LUTXANA A.E.**





Colaboran

v.a.e.
LUTXANA ARRAUN ELKARTEA

ARC

E: info@liga-arc.com
T: 648 045 127